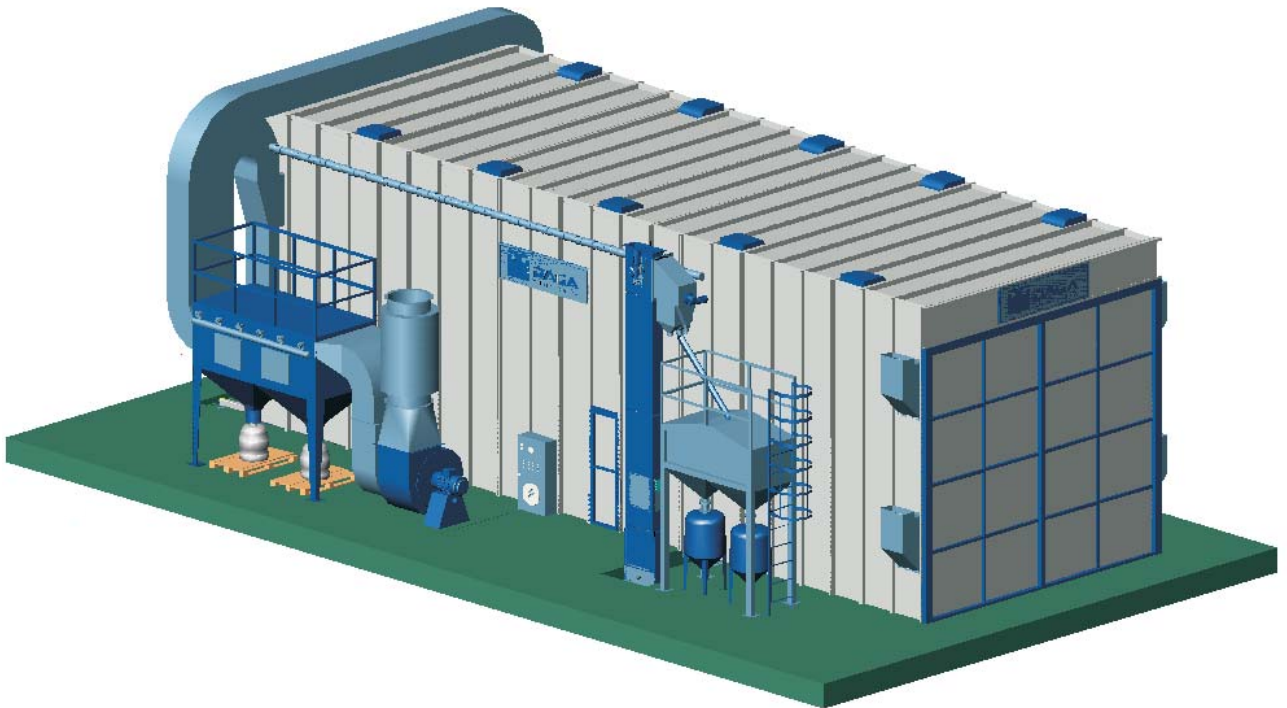


Cabinas para chorrear



**CABINAS DE DIMENSIONES STANDARD,
Y DIMENSIONES SEGÚN LAS NECESIDADES.**

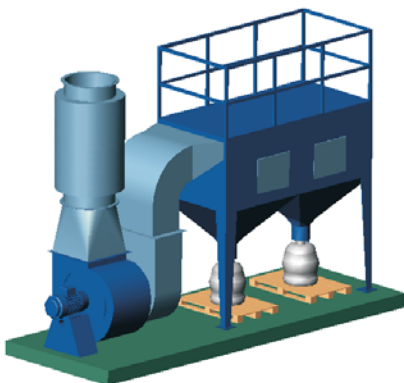


CÁMARA DE CHORREADO. Está construida mediante paneles de chapa galvanizada, plegada y punzonada, lo que facilita el montaje, así como traslados o futuras ampliaciones.

Los paneles están protegidos en la zona de chorro mediante goma negra antiabrasiva, con la doble misión de proteger la chapa y aminorar el ruido producido por los impactos.

La iluminación se realiza desde el techo mediante focos de 400w de halogenuro metálico, siendo protegidos éstos por cristales templados y mallas de protección.

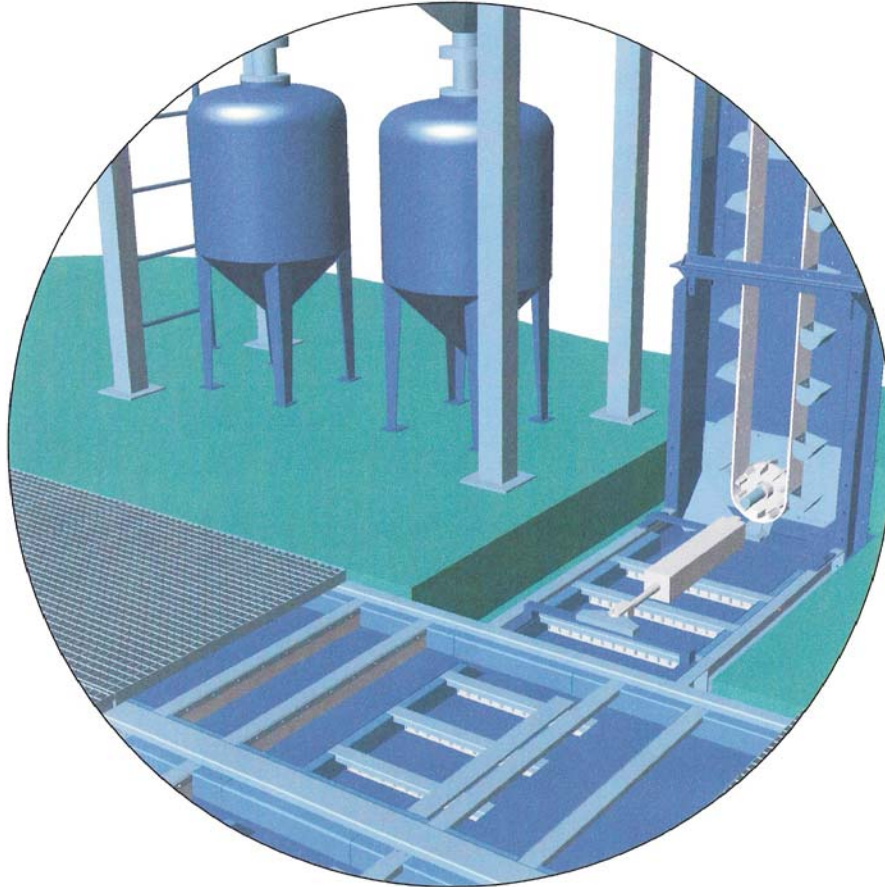
SISTEMA DE LIMPIEZA DE AIRE. Se realiza mediante ventilación horizontal activada por filtro de cartuchos con limpieza a contrapresión, lo que garantiza el cumplimiento de las normas comunitarias de emisiones al medio ambiente.



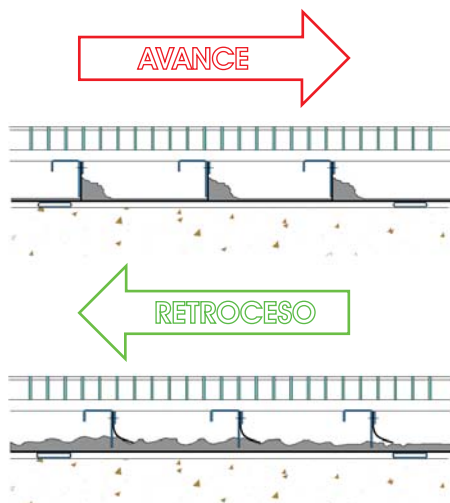
Así mismo, la sustitución de los cartuchos filtrantes se realiza desde la cámara de aire limpio, evitando el penoso trabajo que supone la manipulación de los mismos desde la cámara de aire sucio.

CHORREADORA. Está construida según la normativa vigente, y se suministra con su correspondiente certificado CE.

Está equipada con mando a distancia, con las funciones marcha-paro, salvavidas y recarga automática de la misma desde el silo.



SISTEMA DE RECOGIDA DE ABRASIVO. Realizado mediante barrido mecánico, permite el trabajo continuo sin preocuparse del suministro de abrasivo a la chorreadora.



El citado sistema recupera, depura y hace llegar al silo la totalidad del abrasivo, asegurando un ciclo de trabajo ininterrumpido.

El sistema **DAGA** trabaja de forma **SUAVE Y SILENCIOSA**, garantizando una larga vida del mismo.

La obra civil necesaria es la más reducida del mercado, pues sólo requiere 10 cm+ espesor de rejillas (14 cm desde cota cero) en la zona de recogida, más una franja transversal de 10x80 cm para el transportador transversal y el elevador, lo que nos permite ofrecer varias opciones con la menor obra civil.